



## MANUAL DE USO

Este ordenador está preparado con dos sistemas: MS-DOS, pensado para jugar como en los 90, y Windows 98, con entorno gráfico. Siempre que lo enciendas verás primero un menú para elegir con qué sistema quieras arrancar.

### Cómo encender el PC y ver el primer menú

Primero asegúrate de que la pantalla está encendida y el cable de corriente del PC está conectado.

Pulsa el botón de encendido de la torre.

Verás aparecer texto en pantalla y, al poco, un menú con varias opciones. Entre ellas verás algo como “Iniciar en MS-DOS” y “Iniciar Windows 98”.

Ese es el menú principal de arranque.

### A) Iniciar y jugar en MS-DOS

Si quieres jugar en modo clásico, lo mejor es elegir MS-DOS. Además, después de elegirlo te aparecerá un menú de juegos para que no tengas que escribir comandos si no quieres.

### Para arrancar en MS-DOS desde el primer menú

Cuando aparezca el menú de arranque, usa las flechas del teclado para moverte por las opciones.

Sitúa la barra de selección encima de la opción “MS-DOS” (o similar).

Pulsa la tecla Enter.

El equipo comenzará a cargar MS-DOS. En tu caso, nada más terminar de cargar MS-DOS, aparecerá automáticamente un segundo menú: el MENÚ JUEGOS.

### EL MENÚ JUEGOS en MS-DOS

Después de elegir MS-DOS, verás un menú en texto con una lista de juegos y, además, una opción para ir al MS-DOS “normal”.

Verás algo parecido a esto (el aspecto exacto puede variar, pero la idea es esta):

Juego 1 – Monkey Island

Juego 2 – Monkey Island 2

Juego 3 – Doom

...

Ir a MS-DOS (modo avanzado)

Para moverte por este menú utiliza las flechas Arriba y Abajo del teclado y, cuando el juego que quieras esté seleccionado, pulsa Enter.

En algunos menús también puedes pulsar el número del juego (por ejemplo “1” para el Juego 1) y luego Enter.



Cuando seleccionas un juego y pulsas Enter, el menú se encargará de ir a la carpeta correcta y ejecutar el juego automáticamente. No tendrás que escribir comandos.

Cómo volver al menú de juegos o a MS-DOS después de jugar

Dentro del juego, sal siempre usando las opciones del propio juego (por ejemplo, Exit, Quit, salir al menú principal, etc.).

Cuando salgas, el ordenador puede hacer dos cosas según cómo esté configurado:

o Volver directamente al MENÚ JUEGOS.

o Dejarte en la pantalla de comandos de MS-DOS (la típica línea negra con algo como C:> ).

Si vuelve al MENÚ JUEGOS, simplemente puedes elegir otro juego o la opción “Ir a MS-DOS (modo avanzado)”.

Si te deja en C:>, puedes escribir EXIT y pulsar Enter si quieras que vuelva al menú de juegos (esto depende de cómo lo dejemos configurado, lo explicaremos en la impresión final).

Opción “Ir a MS-DOS (modo avanzado)”

En el MENÚ JUEGOS verás una opción que dice algo como “Ir a MS-DOS” o “Salir al símbolo de sistema”.

Si eliges esta opción, el menú se cerrará y verás la pantalla de MS-DOS con la línea de comandos, por ejemplo:

C:>

A partir de aquí puedes moverte por carpetas y lanzar juegos manualmente. Esta parte es para usuarios que quieran un poco más de control.

Navegar por carpetas en MS-DOS (explicación paso a paso)

En este PC los juegos están dentro de una carpeta, normalmente JUEGOS.

Cuando veas C:> en pantalla, significa que estás en la “raíz” del disco C.

Para entrar en la carpeta JOCS:

Escribe CD JOCS

Pulsa Enter

En pantalla verás ahora algo como:

C:\JUEGOS>

Ya estás dentro de la carpeta de juegos.

Para ver qué hay dentro de esa carpeta:

Escribe DIR

Pulsa Enter

Aparecerá una lista con nombres de carpetas, cada una normalmente corresponde a un juego. Por ejemplo: MONKEY, MONKEY2, DOOM, etc.



Los nombres reales y el comando exacto para cada juego estarán indicados en la sección JUGAR del manual, para que no tengas que recordarlos.

Para entrar en la carpeta de un juego concreto (ejemplo MONKEY):

Comprueba que estás en C:\JOCS>

Escribe CD MONKEY

Pulsa Enter

Ahora verás:

C:\JOCS\MONKEY>

Para lanzar el juego desde su carpeta:

Escribe el nombre del archivo ejecutable, por ejemplo MONKEY

Pulsa Enter

El juego se iniciará.

En la parte del manual llamada JUGAR, tendrás para cada juego las instrucciones exactas, del tipo: "CD JOCS, CD MONKEY, MONKEY y Enter".

Para volver hacia atrás (salir de la carpeta del juego):

Cuando vuelvas a la línea de comandos después de cerrar el juego, y veas C:\JUEGOS\MONKEY>, escribe:

CD..

Pulsa Enter

Volverás a C:\JOCS >

Si quieres volver a C:>, desde C:\JOCS > vuelve a escribir:

CD..

Pulsa Enter

En resumen: CD NOMBRE entra a una carpeta, CD.. vuelve a la carpeta anterior.

Apagar el PC desde MS-DOS

Sal primero del juego.

Cuando estés en la línea de comandos (por ejemplo C:>), pulsa las teclas Ctrl + Alt + Supr a la vez una sola vez.

El ordenador se reiniciará.

Desde ahí puedes dejar que arranque Windows 98 y apagar desde Windows, o bien usar el botón de la torre cuando el sistema ya no esté cargando nada (lo más limpio es apagar siempre desde Windows 98, tal como se explica más abajo).

B) Iniciar y jugar en Windows 98

Si prefieres un entorno con ventanas, ratón y todo más visual, puedes arrancar con Windows 98. Desde ahí también tendrás tus juegos, dentro de una carpeta "Juegos" en el escritorio.



Para arrancar en Windows 98 desde el primer menú

Cuando enciendas el PC y veas el menú de arranque, usa las flechas del teclado para seleccionar la opción “Windows 98” o “Iniciar Windows 98”.

Pulsa Enter.

Verás aparecer el logo de Windows 98 y, después de unos segundos, el escritorio.

El escritorio de Windows 98

El escritorio es la pantalla principal, con fondo de color o imagen y varios iconos.

En este PC verás un ícono llamado “Juegos” en el escritorio. Esa carpeta contiene accesos directos a los juegos, para que puedas abrirlos con doble clic, sin escribir comandos.

Cómo moverte en Windows 98

Mueve el ratón sobre la mesa; el puntero se mueve en pantalla.

Para seleccionar un ícono, haz un clic con el botón izquierdo.

Para abrirlo, haz doble clic (dos clics rápidos seguidos) con el botón izquierdo.

El botón derecho abre menús contextuales, pero no es necesario para lo básico.

Abrir la carpeta “Juegos” en el escritorio

En el escritorio, busca el ícono llamado “Juegos” (puede tener un pictograma de carpeta).

Haz doble clic con el botón izquierdo del ratón sobre él.

Se abrirá una ventana con una lista de íconos, cada uno con el nombre de un juego.

Ejecutar un juego desde Windows 98

Dentro de la carpeta “Juegos” verás íconos con los nombres de los juegos.

Para iniciar uno, haz doble clic sobre el ícono del juego que quieras.

Windows abrirá la ventana y ejecutará el juego; según el juego, puede abrirse a pantalla completa o dentro de una ventana.

Para salir del juego, utiliza siempre la opción de salir del propio juego (Exit, Quit, Salir, etc.).

Cuando salgas, volverás al escritorio de Windows o a la ventana anterior.

Cerrar ventanas en Windows 98

En la esquina superior derecha de cada ventana verás una X.

Haz clic en la X para cerrar esa ventana.

Si un programa te pregunta si quieres guardar cambios y tú solo estás jugando, normalmente puedes responder No.

El botón Inicio y el apagado del sistema

En la esquina inferior izquierda está el botón Inicio.

Si haces clic en Inicio, verás un menú con varias opciones.

Para apagar el ordenador correctamente, haz lo siguiente:



Haz clic en Inicio.

Elige Apagar el sistema.

En la ventana que aparece, selecciona Apagar.

Pulsa Aceptar.

Windows cerrará todos los programas y al final mostrará un mensaje de que ya puedes apagar el equipo.

En ese momento puedes pulsar el botón de apagado de la torre.

#### Uso recomendado

Para jugar a los clásicos de forma más compatible, el camino ideal es: encender el PC, elegir MS-DOS en el primer menú, entrar al MENÚ JUEGOS y lanzar el juego desde allí.

Windows 98 queda como entorno gráfico para quien quiera explorar, usar programas antiguos en modo ventana, o lanzar los juegos desde la carpeta “Juegos” del escritorio sin escribir comandos.